
CAPCOM®
ROCKMAN® DASH 2
エピソード2 大いなる遺産
ロックマンDASH 2
©CAPCOM CO.,LTD.
2000 ALL RIGHTS RESERVED.
フリーランニングRPG
PlayStation

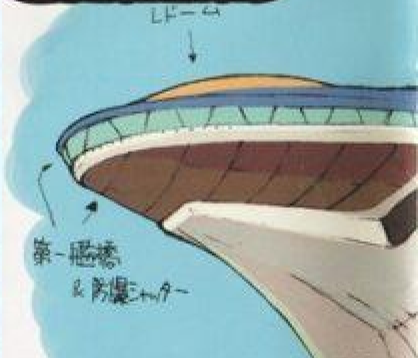
こあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「ロックマンDASH 2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「解説書」をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「解説書」は大切に保管してください。

おことわり

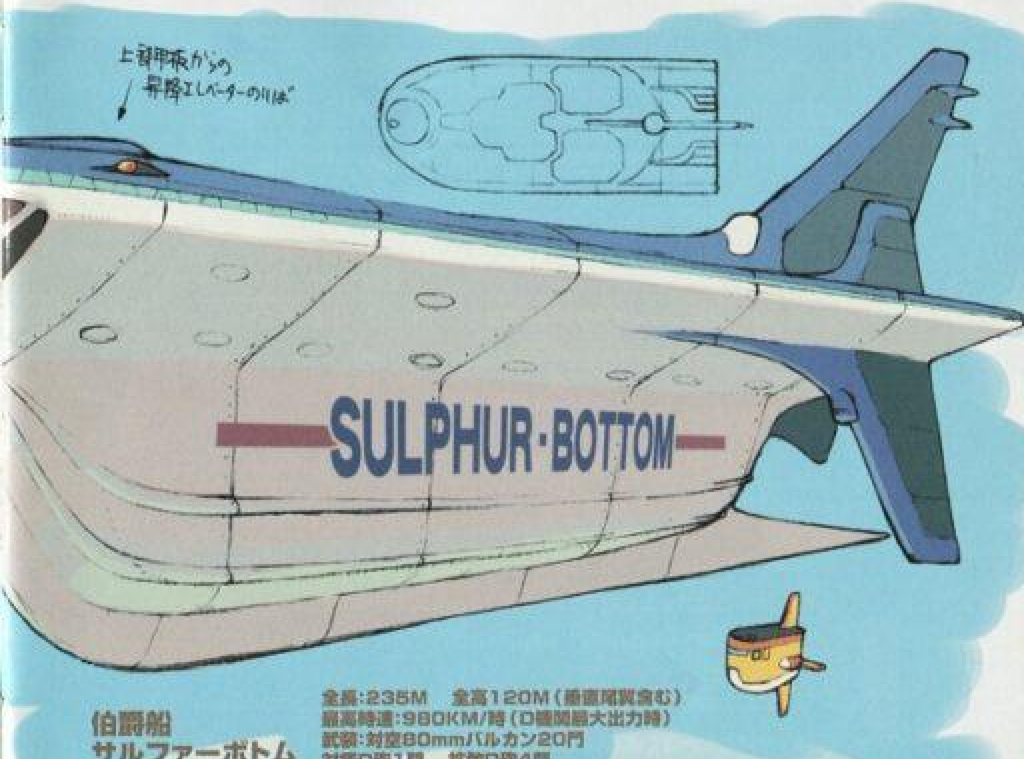
商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作を起こすような場合がございましたら恐れ入りますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲームの内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

CONTENTS



For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ 対応

SLPS 02711



伯爵船
サルファーボトム

全長:235M　全高120M（垂直尾翼含む）
最高時速:980KM/時（D機関最大出力時）
武装:対空80mmバルカン20門
対艦D砲1門　拡散D砲4門
迎撃戦闘機（モノケロス）18機

STORY

ストーリー

はるか未来、大陸のほとんどが海に沈んだ地球…。
かつての文明を忘却の彼方へ追いやるかのように、
人々は残された大地で独自の文化を形成し、生活を営んでいた。
そんな人々を支えるのが、ディグアウター達である。
彼らは、古代文明の遺跡を発掘し、そこからディフレクターと呼ばれるエネルギー源を採集する。
彼らなくしてこの世界が成立しないと言っても、過言ではない。

ロックとロールは、そんなディグアウターを生業とし、「大いなる遺産」の謎を追いかけ世界を
旅していた。行方不明であるロールの両親に、いつか再び会えることを願って。

多くのディグアウター達の夢である「大いなる遺産」だが、
それが何であるかを知る者は誰もいない。ディフレクターに変わる、
無限の力をもつ新エネルギーだという説が一番有力であるのだが…。

事業家のウェルナー・フォン・ミュラーは、その説を最初に唱えた人物である。
彼は、やがて枯渇するであろうディフレクターにかわるものとして、これに注目。
人類の未来のために、大掛かりなプロジェクトを起ちあげた。

「大いなる遺産」があると噂されながらも、誰も踏み込むことができなかった
「禁断の地」に、全財産をかけて建造した巨大飛空船（サルファーボトム号）で乗り込もうというのだ。
船内で記者発表が行われるそんな中、一人の女性が現れた。
白いリーバードを引き連れて…。

「大いなる遺産」をめぐる冒険は、ここから始まる。

CHARACTERS

ROCK-VOLNATTO



ロック・ヴォルナット

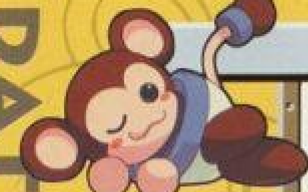
正しい心と勇気を持った少年ディグアウター。赤ん坊の頃、ディグアウト中のバレルに拾われて以来、キャスケット一家として育てられてきた。「大いなる遺産」の謎を探るべくロールやデータと共に冒険を繰り広げる。

ROLL-CASKET



ロール・キャスケット

ディグアウト中に行方不明になってしまった両親を探すべく、唯一の手がかりである「大いなる遺産」を追い求める。メカニックの天才で、ロックがディグアウト中は、オペレーターとしてロックをサポートする。



データ

バレルがロックを拾った時から、ずっとロックの側にいる正体不明のおサル(?)。いろんな所に出現し、ロックを助けてくれる頼もしい奴。





バレル・キャスケット

ロールのおじいさん。かつては"不死身のバレル"と呼ばれる超一流ディグアウターで、ミュラーと共に世界を駆け回っていた。古代文明の権威。

ミュラー

「禁断の地」に再挑戦する資金集めのために事業を始め、成功させる。長年の夢をかなえるべく、財産を処分し、巨大飛空船「サルファーボトム号」を建造した。



GLYDE

グライド

「トロンにコブン」に登場した空賊で、元ロース一家のナンバー2。シタッパーの数にモノを言わせた戦術で恐れられている。頭は切れるが、運が悪い。



SHITAPPER

シタッパー

忠実でウラオモテのないコブンとは正反対でかなり性格が悪く、悪口を言ったりグチをこぼすのが大好き。



ボーラ＆バンコスカス

2人で組んで19年になる空賊兄弟。かつては相当な荒くれだったらしいが、最近ではさすがに体がついていかない様子。

BOLA & BANC



TEISEL BORN

ティーゼル・ボーン

空賊「ボーン一家」のリーダーにして、ボーン3兄弟の長男。その頭脳を生かして作戦を立案し、一家の作戦総指揮を担当。



BON BORN

ボン・ボーン

ボーン3兄弟の末っ子。兄弟の中では一番の力持ちだが、まだ赤ん坊で「バブー」としか喋ることができない。



TRON BORN

トロン・ボーン

ボーン3兄弟の長女でロールに負けず劣らずのメカニックの天才。戦闘メカの設計・製作を担当する。

KOBUN

コブン

メカの操縦から戦闘まで、ボーン一家のために懸命に働く。全部で40人いるが性格はさまざま。





謎の女性

ミュラーの記者会見場に現れる謎の女性。彼女を見たバレルは、ロールの母である「マチルダ」の名を叫んだ…。果たして正体は?

MATILDA?

GAME START

ゲームの始め方

DISCをプレイステーションの本体にセットし、電源を入れます。デモが始まり、この時にSTARTボタンを押すとタイトル画面が表示されます。この時、STARTボタンをもう一度押すと、メニューが表示されます。



はじめから
「はじめから」を選択して、◎ボタンを押すとゲームがスタートします。

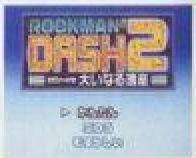
つづきから
「つづきから」を選択して、◎ボタンを押すとデータロード画面に移り、以前セーブしたゲームデータをロードしてゲームを再開します。(P.12参照)

チュートリアル
「チュートリアル」を選択して、◎ボタンを押すとチュートリアル画面に移ります。ここでは基本的な操作方法を学ぶことができます。

オプション
「オプション」を選択して、◎ボタンを押すとオプション画面に移り、操作設定やサウンド設定などを行うことができます。(P.20参照)

難易度

一度、ゲームをクリアした後、再び「はじめから」を選択して、◎ボタンを押すと難度選択画面に移ります。プレイする難度を選択して、◎ボタンを押すと難度が変更した状態でゲームを遊ぶことができます。



ITEM

ゲーム中に登場するアイテムを紹介します。

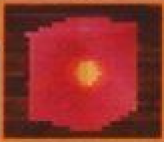
ライフレクター

この世界の貴重な資源です。小さな物は、お金として使われます。拾うと所持金が増えます。



エネルギーキューブ

元気の素となるエネルギー球が凝縮されており、ロックのライフを回復することができます。



特殊武器回復キューブ

特殊武器ゲージを回復することができます。



エネルギーボトル

飲むとライフを回復することができます。ボトル自体はなくならないので、お店でドリンクを補給してもらうことで何度も使うことができます。エキストラパックを購入するとボトルの容量を増やすことができます。

メディスンボトル

特殊ダメージを回復することができます。
メディスンパックを購入するとボトルの容量を増やすことができます。

BATTLE SYSTEM

ゲーム画面の見方





① ライフゲージ

残りライフを表示します。アイテムを使うと、ライフを回復したりゲージを伸ばすことができます。ライフが0になってしまうと、ゲームオーバーになります。
ゲームオーバーになると、以前セーブした所からの再スタートになります。

② 警報ランプ

ロックの視界外に攻撃態勢の敵がいると光る警報です。

③ つかみゲージ

敵をロックオンすると、その敵がつかめる敵かどうか知らせてくれます。
（特殊武器非装着時のみ表示）

ゲーム画面の見方



④ マップ

オートマッピングした周辺の地形が表示されます。
ステータス画面で詳しいマップを見ることができます。（P.16参照）

⑤ ロックオンマーク

ターゲットをロックオンした場合、ロックオンマークが画面に表示されます。

⑥ 特殊武器ゲージ

右の青ゲージは特殊武器の全体のエネルギーを表示します。
左の緑ゲージは特殊武器を使用した時に消費するエネルギーを表示します。（特殊武器装着時のみ表示）

⑦ ボスゲージ

ボスの残りエネルギーを表示します。（ボス対戦時のみ表示）

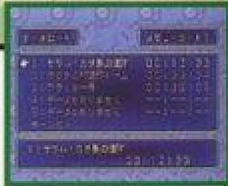


LOAD/SAVE

●ロードとセーブ

※メモリーカード差込口はメモリーカード差込口1、2どちらでもOKです。

データのロード



セーブデータが入っているメモリーカードを"プレイステーション"本体にセットします。タイトル画面で「つづきから」を選択すると、データロード画面に移るのでロードしたいデータを選択してください。

データのセーブ

ゲーム中はロックのお供をする「データ」に話しかけると、データセーブの画面に移りゲームデータを保存することができます。セーブしたい場所を選択してください。データは最大5つまで保存できます。



★メモリーカードの注意★

データの保存には別売り、またはお手持ちのメモリーカードが必要です。このゲームはデータの保存に1ブロックの空き容量が必要です。データのセーブ中やロード中に電源ボタンやリセットボタンを押したり、メモリーカードを抜き差しするとセーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

CONTROLLER

操作方法

アナログコントローラ（DUALSHOCK）





コントローラ

アナログコントローラとコントローラの違いは左右スティックを使う移動と振動の有無だけで、操作方法は同じです。

※左スティックで操作をする場合は、ANALOGモードスイッチを「ON」（LEDが点灯している状態）にしてください。
※この操作方法は初期設定です。設定を変更したい場合は、タイトル画面からオプション設定画面に入り、設定を変更します。
※振動のON／OFFはオプションで設定できます。
※LEDの点灯・消灯に関わらず振動します。
※SELECTボタンを押しながらSTARTボタンを2秒間押し続けるとソフトリセットすることができます。

STATUS

●ステータス画面

デモ中などの特別な場合以外、SELECTボタンを押すと、ステータス画面になります。



① ライフゲージ	残りライフを表示します。
② 現在位置	ロックの現在いる場所の名前を表示します。
③ 所持金	ロックの所持金を表示します。(単位=ゼニー)
④ プレイタイム	ゲーム開始から現在までの総プレイ時間です。
⑤ 特殊武器	ロックが現在、持っている特殊武器です。戦闘中、△ボタンで「持ち上げ」と「特殊武器」を切り替えることができます。

特殊ダメージ

●激しく方向キーを動かすことでダメージ時間が短縮されます。

●アイテムやボディパーツで特殊ダメージを受けなくすることができます。


燃え
ロックのライフが減少。


しびれ
ロックの動きが遅くなる。


エネルギーもれ
バスターの威力が下がる。

⑥ 特殊ダメージ
ロックが特殊ダメージを受けた場合、その特殊ダメージのアイコンマークが表示されます。

⑦ マップ
「マップ」を選択して、◎ボタンを押すと、マップ画面に移ります。マップでロックの現在位置を確認したり、オートナビの設定、ミニマップの表示のON/OFFの設定ができます。(P.16参照)

⑧ アイテム
「アイテム」を選択して、◎ボタンを押すと、アイテム画面に移ります。ここでは通常アイテムやキーアイテムを見たり使うことができます。(P.17参照)

⑨ そうび
「そうび」を選択して、◎ボタンを押すと、そうび画面に移ります。ここでは特殊武器の切り替え、ボディーパーツの交換、バスターパーツのチューニングができます。(P.18参照)

⑩ オプション
「オプション」を選択して、◎ボタンを押すと、オプション画面に移ります。ここでは操作設定やサウンド設定などができます。(P.20参照)

●マップ画面



① 調べる

方向キーまたは左スティックでマップを動かすことができます。この時、ロックの位置と方向は青い矢印で表示されます。複数のフロアが存在する場合、L1ボタン・R1ボタンでフロアの切り替えを行うことができます。

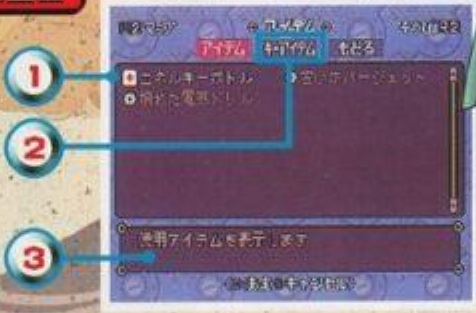
② オートナビ

目的地を設定すると、ロックのまわりに表示されるナビマークで、その場所への方向を知ることができます。目的地に着くとチャイムが鳴ります。オートナビを設定できるのは、ロックが一度でも行ったことのある主な場所に限られ、今いる島の中でのみ有効です。また、船内やダンジョン等の中では、オートナビを使うことができません。

③ ミニマップ

ゲーム画面に表示されているミニマップのON／OFFを切り替えます。

●アイテム画面





① アイテム

通常アイテムの一覧が表示されます。アイテムを選択して、◎ボタンを押すと、ロック自身を回復させたり、ロールちゃんに渡したり、お店に売ることができます。

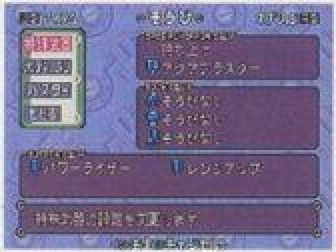
② キーアイテム

キーアイテムの一覧が表示されます。キーアイテムはプレイヤーが使うことはできません。

③ 説明ウインドウ

カーソルを合わせている通常アイテムまたはキーアイテムの説明が表示されます。

●装備



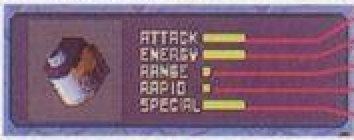
各コマンドを選んで◎ボタンを押すと、各画面に移ります。

特殊武器

特殊武器を装備したりはずしたりできます。（はずしている時は「持ち上げ」になります）また、これまでに入手した特殊武器のステータスを見ることができます。



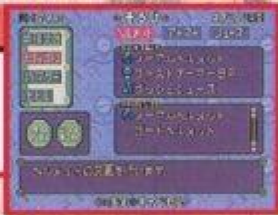
特殊武器パラメーター



ATTACK	攻撃力
ENERGY	弾数
RANGE	射程距離
RAPID	連射性
SPECIAL	特殊性

ボディ

現在持っているボディパーツ（ヘルメット、アーマー、シューズ）の一覧が表示されます。装備したりはずしたりできます。

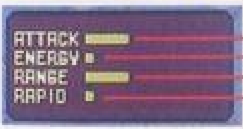


バスターパーツ

現在持っているバスターパーツの一覧が表示されます。チューニングしたり、並び替えを行うことができます。最初はバスターパーツは2つまでしか装備できませんがアダプタープラグ（ロール開発アイテム）を開発すれば、3つまで装備することができます。



バスターパラメーター



ATTACK ………… 攻撃力
ENERGY ………… 弾数
RANGE ………… 射程距離
RAPID ………… 連射性

●オプション画面



① ボタン設定

ボタン設定の変更ができます。「選んでもらう」にカーソルを合わせて◎ボタンを押すと、質問に答えるだけで自動的にプレイヤーに合ったボタン設定を決定します。

② 視点変更

リバース……方向キー上で下を、方向キー下で上を向きます。
ノーマル……方向キー上で上を、方向キー下で下を向きます。

③ ロックオン

ロックバスターと特殊武器のロックオン機能の手動／自動の切り替えをします。



④しんどう 振動のON／OFFの切り替えができます。（アナログコントローラに対応）

⑤ふりがな 漢字のふりがなの表示・非表示を設定できます。

⑥サウンド サウンドの設定をステレオとモノラルに切り替えます。お手持ちのテレビに合わせてください。

⑦ボリューム 曲と効果音の音量を変更できます。

⑧画面調整 ゲーム画面の位置を調整します。

⑨初期設定 オプションの設定を初期設定に戻します。

SUPPORT SYSTEM



●ロール

アイテム開発



ロックが手に入れたアイテムを使って、新しいアイテムを造り出します。何か役立ちそうなアイテムを見つけたらロールちゃんに渡してみましょう。



特殊武器の交換と強化

ロールちゃんに頼むと、特殊武器を交換または強化してくれます。攻撃力アップや射程距離アップなど武器によっていろんな改造が選択できます。(強化するためにはお金がかかります)



戦闘中のサポート

戦闘中、ロールちゃんは通信を使って、ロックにいろんなアドバイスをしてくれます。しっかり聞いて、戦闘に役立てましょう。

フラッター号の移動

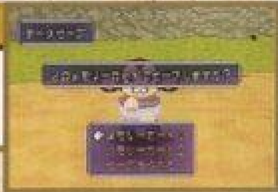
ブリッジでロールちゃんに話しかけると、フラッター号で他の島へ移動できます。着陸できる場所には黄色のマーカーが表示されます。方向キーまたは左スティックで移動し、◎ボタンを押すと着陸できます。ゲームが進むにつれて、行ける場所が増えていきます。次に行くべき場所には赤色のマーカーが表示されます。



データ

セーブ

データセーブ画面に移り、ゲームデータを保存してくれます。（P.12参照）



エネルギーチャージ

ロックのライフゲージと特殊武器ゲージを最大まで回復してくれます。



ヒント

データに話しかけると、ゲームのヒントを教えてくれます。



SPECIAL TECHNIQUE



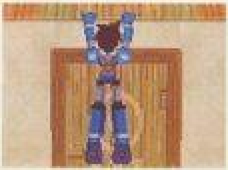
主人公「ロック」は基本操作以外にもさまざまなアクションが可能です。ここではちょっと特殊なテクニックを紹介します。

（ボタン設定は初期設定のものです）

歩き

◎ボタンを押しながら、方向キーまたは左スティックを使うとゆっくり歩いて移動することができます。少し移動する時に便利です。

ぶら下がり



ジャンプで昇れない段差でも、ロックの手が段差に引っかかる程度の高さならぶら下がることができます。この状態で方向キー上または左スティック上を使うと、段差の上に昇ることができます。



クイックターン

左右へのスライド移動中や後退している最中に◎ボタンを押すと、進行方向に素早く振り向くことができます。

ロックオン

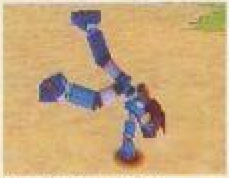
敵が近くにいる時にR2ボタンを押すと、自動的に一番近くにいる敵に照準を合わせてくれます。ボタンを押している間、敵を狙い続けるのでR2ボタンを押しながら攻撃するとよいでしょう。複数の敵がいる場合、R2ボタンを押し直すと他の敵に照準が合います。

ローラーダッシュ

ダッシュパーツを手に入れると、ローラーダッシュで高速移動が可能になります。他の動作をしないで◎ボタンだけ押しっぱなしにするとチャージが始まり、一定時間ためるとダッシュすることができます。◎ボタンを離したり、ダメージを受けるとダッシュを終了します。



側転



方向転換の最中に✕ボタンを押すと、素早く横に転がって敵の攻撃をかわすことができます。側転中は敵の攻撃をかわしやすいのですが、側転終了後に少し隙があるので気をつけましょう。

持ち上げ



特殊武器を外している時、敵や箱の前で△ボタンを押すと持ちあげることができます。持ち上げ状態で再び△ボタンを押すと投げることができます。いろんなものを持ち上げられるので、試してみましょう。

試験に合格してライセンスをもらおう！

ゲーム中に試験を受けて合格すると、ライセンスがもらえます。高い位のライセンスになると、ゲームの難度が上がります。ひょっとしたら、高いライセンスを獲得すると、何か良いことがあるかもしれません。

（一度、ライセンスの位が上がると、下げることはできません）



お店を活用しよう！



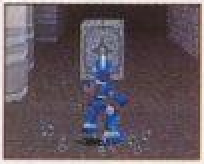
街にあるジャンク屋や雑貨屋などのお店にはいろいろなアイテムが置いています。戦いを有利に進められるアイテムやロールちゃんが喜ぶようなアイテムが売られているかもしれません。



いろいろ調べてみよう！

◎ボタンを押すことで、目の前のものを調べることができます。気になったものや何かありそうな場所は積極的に調べてみましょう。意外な発見があるかもしれません。

水中でいろいろ試そう！



今回の冒険では水に満たされたダンジョンも登場します。一見、ロックの行く手を阻む仕掛けも水の浮力を利用して攻略することができます。より高くジャンプしたり、重いものを持ち上げたり、いろいろ試してみましょう！



みんなから好かれよう！

街の人やロールちゃんに好かれることで、ひょっとしたら良いことがあるかもしれません。逆にみんなに嫌われてしまうと・・・

ロックマンDASHシリーズ
トロンにコブン™

ロックマンDASH2体験版
エピソード1
「ロールちゃん危機一髪!?」収録

アクションバラエティ
「トロンにコブン」
ロックマンDASHシリーズ

プレイステーション用ソフト
- ●好評発売中
- ●標準価格:5,800円(税抜)
- ●アナログコントローラ対応
- ●ポケットステーション対応



悪役が街で大暴れ!? なんだかかわいい問題作登場!!

40人のコブンを育てて出撃だ!
パズルからミニゲームまで、
誰が遊んでも楽しめる
アクションバラエティ!





ロックマンDASH 鋼の冒険心



フリーランニングPRG
「ロックマンDASH」
the Best for Family

プレイステーション用ソフト
- ●好評発売中
- ●標準価格:2,800円(税抜)





あの「ロックマンDASH」が ベスト版で遊べるぞ! やっていない人はさっそくプレイしよう!

ロックマンDASHシリーズ オフィシャルグッズ

光る携帯ストラップ（赤）



コブンの光る携帯電話ストラップ、着発信時に、なんとストラップ上の高輝度LEDによりお気に入りコブン6ヵ所が交互にかわいく光ります。

※イラストは開発中のものであり、本製品とは異なる場合がございます。

価格:1,980円（税別）
発売元:(株)ウイング
お問い合せ電話番号:03−3343−6981

光る携帯ストラップ（青）



コブンの光る携帯電話ストラップ、着発信時に、なんとストラップ上の高輝度LEDによりコブンの顔、胸、おしりが交互に光るかわいいストラップ!

※イラストは開発中のものであり、本製品とは異なる場合がございます。

価格:1,980円（税別）
発売元:(株)カプコン
お問い合せ電話番号:03−3340−0741

コブンくんのにぎってギュッ!

ギュッ!とにぎりやすい発泡ウレタン素材を使用した人形。にぎってにぎって、ストレス解消や暇つぶしに、かわいいコブンたちと遊んであげてね!



価格:各780円（税別）
発売元:(株)ウイング
種類:表情違い5種
お問い合せ電話番号:03−3343−6981

コブンレーザーヨーヨー

なんとプレイ中に16種類の音が鳴り、その上光るというすぐれモノ。3色揃ったスケルトンカラーがカッコイイ!



価格:1,000円（税別）
発売元:(株)やまと
種類:色違い3種
お問い合せ電話番号:カスタマーサービスセンター 03−3865−8211

コブンキーホルダーセット

コブンのとってもかわいいキーホルダーがフィギュアケース入りで発売!! 6種類の表情をした腕と首が可動するコブンキーホルダーがまとめて手に入っちゃう!その上かわいいケー



価格:オープン価格
発売元:(株)ケーズ
お問い合せ電話番号:06-6214-3658

※イラストは開発中のものであり、本製品とは異なる場合がございます。

コブンくんマグカップ

ちっちゃめサイズがかわいい陶器製マグカップ。同じデザインのタオルハンカチも発売中。セットで持っていたいね!



価格:各780円（税別）
発売元:(株)ウイング
種類:柄違い2種
お問い合せ電話番号:03−3343−6981

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"で使用できます。このディスクは NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになる機種の「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

CAPCOM®



発売元
株式会社カプコン®
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06-6946-3099
9:00~12:00 13:00~17:30（土・日・祝日を除く）

NO RESALE

NO COPY

カプコンホームページ http://www.capcom.co.jp/

●●● カプコンソフト情報 ●●●

大阪☎	06-6946-6659		
東京☎	03-3340-0718		
札幌☎	011-281-8834	仙台☎	022-214-6040
名古屋☎	052-571-0493	広島☎	082-223-3339
松山☎	089-934-8786	福岡☎	092-272-0086

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540 最新情報満載!! 24時間いつでも引き出せます。

●プッシュ回線またはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

カプコンフレンドリークラブ 会員募集中

年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう！

お問い合わせは 06-6948-0555

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

SLPS 02711